

CCTTS LINE DANCE	BOOGIE TRAIN DINER	2023
CARVIN	Chorégraphe (s) : Jamie BARNFIELD & Michelle RISLEY Line dance 32 comptes - 4 murs Niveau : Novice Musique : Tom's Diner - Smyles	

Intro - 16 comptes - 1 tag

S1 - FORWARD, TAP, BACK, HITCH, 1/4 POINT, 1/4, 1/4 KICK OUT

- 1-2 Pas PD avant, Tap PG derrière PD avec Clicks sur les côtés
- 3-4 Pas PG arrière, Hitch genou D avec Clicks sur les côtés
- 5-6 1/4 T à D et PD à Droite, pointer PG à Gauche avec Click D et regarder par-dessus l'épaule D
- 7-8 1/4 T à G et PG avant, 1/4 T à G sur Ball PG et Kick D à Droite avec Clicks sur les côtés 09:0

S2 - CROSS, SIDE, BEHIND SIDE CROSS, CHASSE, SAILOR 1/4 RIGHT

- 1-2 Croiser PD devant PG, pas PG à Gauche
- 3&4 Croiser PD derrière PG, pas PG à Gauche, croiser PD devant PG
- 5&6 Chassé PG à Gauche, pas PD à côté du PG, pas PG à Gauche
- 7&8 Croiser PD derrière PG et 1/4 T à Droite, pas PG sur place, pas PD avant 12:0

S3 -CROSS POINT, SAMBA, CROSS POINT, CROSS 1/4 SIDE (SAMBA 1/4 RIGHT)

- 1-2 Croiser PG devant PD, pointer PD à Droite
- 3&4 Croiser PD devant PG, Rock Ball PG à Gauche, revenir PdC sur PD
- 5-6 Croiser PG devant PD, pointer PD à Droite
- 7&8 Croiser PD devant PG, 1/4 T à Droite et Ball PG arrière, pas PD à Droite 03:00

S4-CROSS SHUFFLE, 1/4 BACK SHUFFLE, 1/4 CHASSE, KICK-BALL CHANGE

- 1&2 Croiser PG devant PD, pas PD à Droite, croiser PG devant PD
- 3&4 Triple 1/4 T à Gauche et PD arrière, pas PG à côté du PD, pas PD arrière 12:00
- 5&6 1/4 T à Gauche et Chassé PG à Gauche, pas PD à côté du PG, pas PG à Gauche 09:00
- 7&8 Kick PD avant, Ball PD à côté du PG, pas PG avant

TAG à la fin du MUR 7 face à 03H

FORWARD DRAG TOUCH, BACK DRAG TOUCH, PIVOT 1/2, PIVOT 1/4

- 1-2 Pas PD avant et Drag PG vers PD, Touch PG à côté du PD
- 3-4 Pas PG arrière et Drag PD vers PG, Touch PD à côté du PG
- 5-6 Pas PD avant, pivot 1/2 T à Gauche 09.00
- 7-8 Pas PD avant, pivot 1/4 T à Gauche (PdC sur PG) 06.00

Si vous constatez des erreurs par rapport à l'original, merci de nous en informer : country-carvin@gmail.com